

Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение Абатского района детский сад «Сибирячок» корпус № 3

**«Лучшая разработка дидактической игры
по духовно-нравственному,
патриотическому воспитанию»**

Выполнила: Архипова М.С

Дидактическая игра «Путешествие по родному селу»

Цель: знакомить с родным селом (достопримечательности)

Материал: макет достопримечательности Абатска

Ход игры: воспитатель показывает детям макет с фотографиями достопримечательностей села, предлагает назвать их (по цифрам от 1 до 9)



Приложение к игре

Ребенок называет цифры по порядку от 1 до 9

Например 1 –называет достопримечательность на макете и потом ищет цифру 1 на лэпбуке, там игры на закрепление

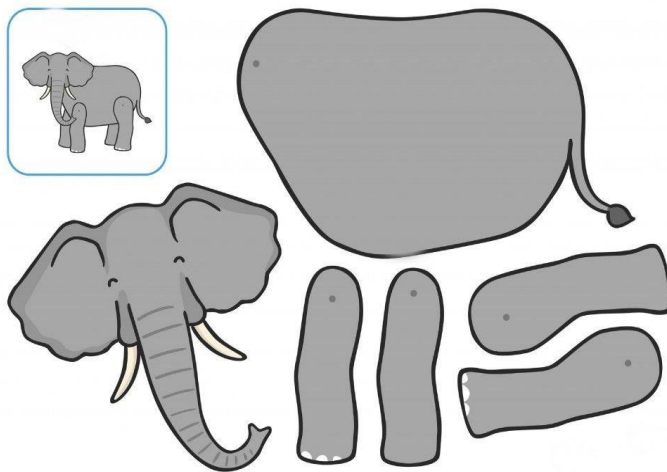


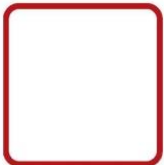
Дидактическая игра «Собери животное»

Задачи:

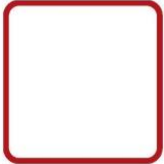
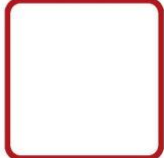
- научить правильно собирать целое изображение из отдельных фрагментов;
- развивать внимания и воображения;
- тренировать наглядно-образное мышление.

Ход игры: играть могут до 5 человек или командами. Перед игроками находятся части пазлов, из которых необходимо создать целую картинку. У кого быстрее всех получилось животное, тот и победил.





РОССИЯ



РОССИЯ



Дидактическая игра «Предметы народного быта»

Цель игры:

- Формировать представление о предметах быта наших предков (одежда, обувь, утварь, предметы труда, посуда, мебель)

Игровые действия: Выстроить ряд карточек по заданной теме.



Дидактическая игра (кольца Луллия) «Наряди матрешку»

Цель: Закреплять у детей представления о народных игрушках.

Ход игры: На большом круге дети выбирают подходящий узор для фартука, а на малом круге находят подходящий узор для фартука.

