



МАДОУ АР детский сад «Сибирячок» корпус №3

**Дидактическая игра по нравственно-патриотическому воспитанию для средней группы**

**Игра - ходилка  
«Путешествие по Абатску»**

Разработчик игры:  
**Ермишина Анастасия Александровна**

с. Абатское, январь 2024 г.



Почему же я сделала свой выбор именно на этом виде игры?

У детей среднего дошкольного возраста уже достаточно хорошо сформирован навык взаимодействия друг с другом, они умеют подчиняться общим правилам. Именно в возрасте 4-5 лет, приблизительно с середины года, у дошкольников начинают формироваться умения вступать в состязательные отношения. Если говорить о направлении нравственно - патриотического воспитания, то в этом возрасте у дошкольников расширяются представления: знакомство с селом и его яркими достопримечательностями.

Наиболее подходящим материалом для решения этой задачи являются детские игры - ходилки.



В продаже очень много игр по патриотическому воспитанию, которые отражают знания детей о России, национальностях, праздниках и т.д. Но игр, которые знакомят детей с родным городом или селом, нет.

Идея изготовления данной игры возникла после того, когда встал вопрос о том, как же в интересной и увлекательной форме познакомить детей с родным селом.

Задачи игры направлены и на формирование представлений о селе и на развитие личностных качеств дошкольников в процессе организации игры.



**Цель игры:** знакомство детей с объектами села Абатское.

**Задачи:**

***Обучающие:***


- Формировать представления детей о селе, в котором они живут, о его достопримечательностях;
- Учить выполнять правила игры;
- Учить использовать жребий при организации игры и разрешении возникающих конфликтов.

***Развивающие:***

- Развивать интерес к родному селу через игровую деятельность (знакомство с его достопримечательностями);
- Развивать связную речь, словарный запас;
- Способствовать игровой деятельности в команде.

***Воспитательные:***

- Воспитывать чувство гордости за свою малую Родину.



**Оборудование:** игровое поле с изображениями объектов с. Абатское, игральный кубик, фишки-фигурки по количеству игроков

### **Правила игры:**

В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Участникам необходимо поставить фишки на «Старт». Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. При попадании фишки на поле со стрелкой, он должен переместить фишку в указанном направлении по стрелке. При попадании фишки на красное поле, ребенок должен назвать ту достопримечательность, которая показана рядом с фишкой. При попадании фишки на жёлтое поле, игрок должен пропустить один ход.

## Описание игры:

При организации игры «Путешествие по Абатску» предлагаю детям в игровой форме, с помощью фигурок и кубика, совершить прогулку по селу Абатское, расширяя знания о достопримечательностях родного села.

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение Абатского района  
детский сад «Сибирячок» корпус №3

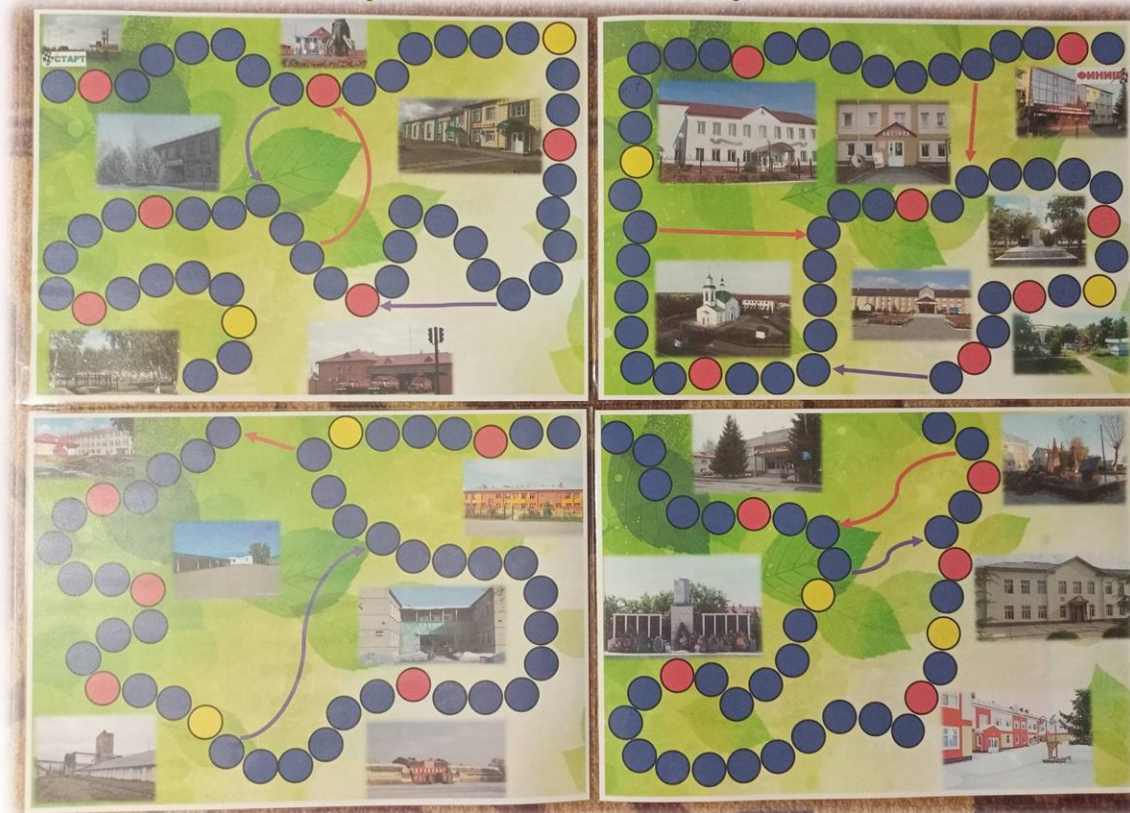
### ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА ПО ПАТРИОТИЧЕСКОМУ ВОСПИТАНИЮ ИГРА-ХОДИЛКА «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО АБАТСКУ»

Разработчик игры:  
Ермишина Анастасия Александровна,  
воспитатель средней группы

с. Абатское, январь 2024 г.

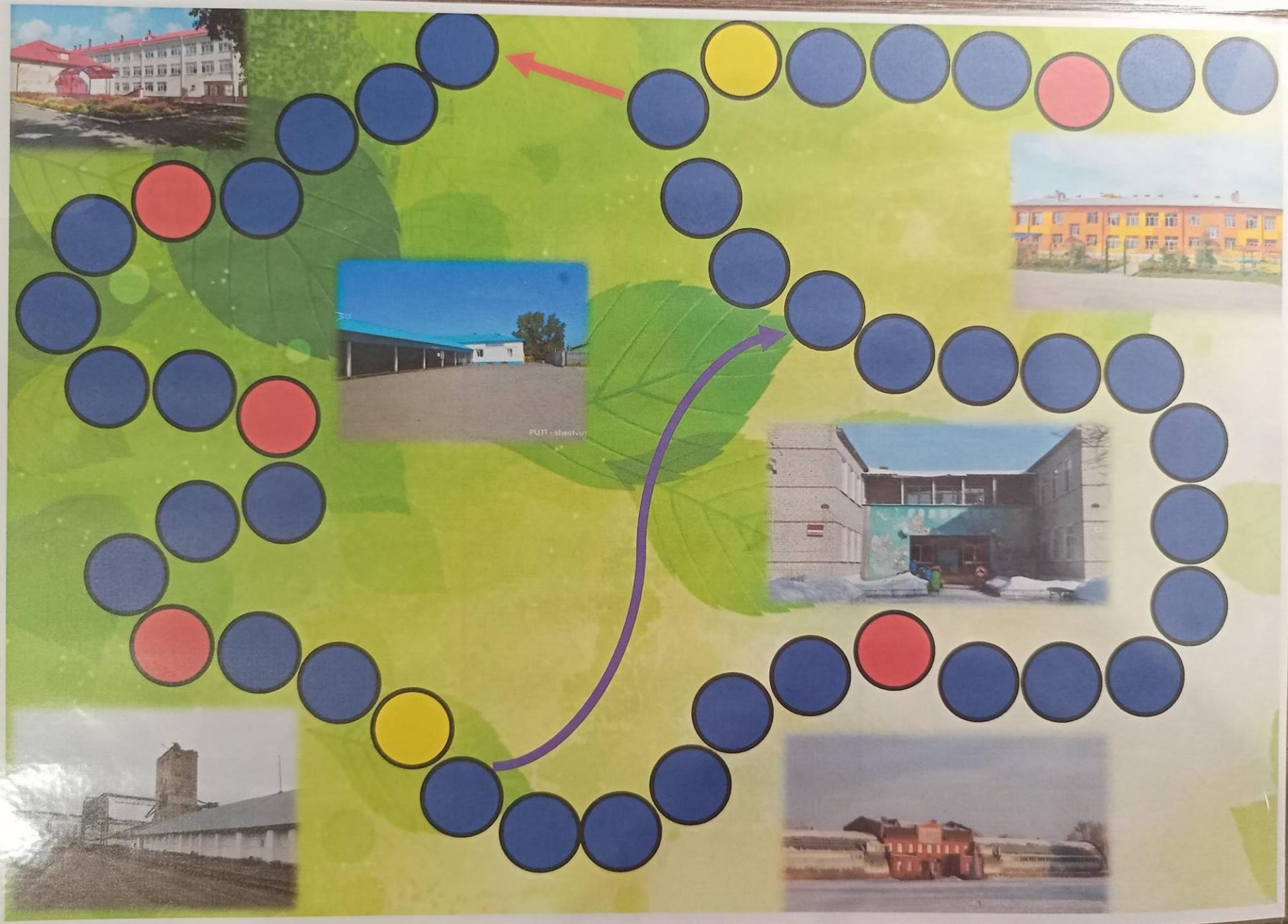
Все игровое поле содержит яркие иллюстрации с достопримечательностями села Абатское.

Игра «Путешествие по Абатску» понятна и проста, но при своей простоте способствует формированию у детей способности понимать и принимать правила очередности, умения считать, а также воспитывает умение сопереживать, договариваться и работать в команде.









PUTI - shestun





Таким образом, данная дидактическая игра – ходилка – не просто один из видов развлечений, а важный инструмент для формирования у дошкольников нравственно-патриотических качеств и представлений о родном селе.

ГЛАВА АБАТСКОГО РАЙОНА  
ВАСИЛЬЕВ ИГОРЬ ЮРЬЕВИЧ



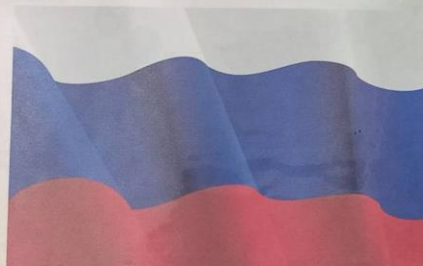
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение Абатского района  
детский сад «Сибирячок» корпус №3

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА ПО  
ПАТРИОТИЧЕСКОМУ ВОСПИТАНИЮ  
ИГРА-ХОДИЛКА  
«ПУТЕШЕСТВИЕ ПО АБАТСКУ»

Разработчик игры:  
Ермишина Анастасия Александровна,  
воспитатель средней группы

с. Абатское, январь 2024 г.

ФЛАГ РОССИИ



ГЕРБ АБАТСКОГО РАЙОНА

